**Урок-игра ко Дню космонавтики «Утро космической эры».**

Автор: Довиденко Сергей Михайлович.

**Цель:** обобщение и улучшение знаний учащихся о космосе, космонавтах, конструкторах и предприятиях работающих в космической отрасли.

Задачи:

1. *Обучающие:* расширение общего кругозора детей; закрепление знаний о фактах и терминологии о космосе; формирование знаний о российских космонавтах и конструкторах в игровой форме;

2. *Воспитывающие:* формирование навыков работы в команде, коммуникативных навыков; воспитание уважительного отношения друг к другу и к чужому мнению; формирование навыков слушать и слышать других;

3. *Развивающие:* развитие логического мышления, памяти и речи как устной, так и письменной; развитие творческих способностей и мышления.

**Планируемые результаты:**

*Предметные:* знать дату Всемирного дня космонавтики, терминологию о космосе; знать, какому событию посвящен Всемирный день космонавтики; знать имя человека, который полетел первым в космос; знать, какие томские предприятия работают в области космонавтики; знать, каким образом можно изучать космос.

*Познавательные:* уметь оперировать полученными знаниями, обобщать и делать выводы.

*Регулятивные:* уметь четко аргументировать свою точку зрения; уметь планировать свою деятельность; уметь контролировать свои действия и соотносить их с результатом.

*Коммуникативные*: уметь слушать и слышать других, оформлять свои мысли в устной и письменной форме, следовать правилам общения в коллективе.

*Личностные:* развивать способности критически мыслить, давать самостоятельную оценку своей деятельности; творчески мыслить.

**Техническое оснащение:** компьютер; проектор; бланки ответов; пазлы на космическую тему.

Ход занятия

1. В начале урока преподаватель проводит актуализацию знаний.
2. «Вам пакет» - первый этап игры. Обучающимся раздаются пакеты с пазлами и бланки ответов. Они должны собрать картинку и описать объект изображённой на ней. Приложение 1.

Первый собравший правильно пазл получает 3 балла.

Второй – 2 балла.

Третий – 1 балл.

За правильное описание каждый участник получает 1 балл.

1. «Навсегда первые» - второй этап игры. На экран выводятся фотографии космонавтов и конструкторов, а участники должны в розданных им бланках правильно их обозначить. Приложение 2.

За каждый правильный ответ участник получает 1 балл.

Первый сдавший бланк получает 3 балла.

Второй – 2 балла.

Третий – 1 балл.

1. «Билеты» - третий этап игры. На экран выводится изображение таблицы с номерами вопросов. Каждый участник выбирает номер вопроса и отвечает на него. За правильный ответ он получает 2 балла.

В конце игры подсчитываются баллы, объявляются победители. Приложение 3.

**Рефлексия**

Всем участникам раздаются анкеты отзывы.